

โครงการฝึกอบรมเสมือนจริง (SUT Virtual Training)

ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2559

1. หลักการและเหตุผล

ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี เล็งเห็นความสำคัญในการนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีมาใช้ในการสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ และมุ่งเน้นการบริการวิชาการสู่ชุมชน การสร้างเครือข่ายแบ่งปันการเรียนรู้ จึงได้ดำเนินการจัดโครงการฝึกอบรมเสมือนจริงเพื่อถ่ายทอดความรู้ในด้านการออกแบบและพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในรูปแบบดิจิทัล เพื่อพัฒนางานในด้านการเรียนการสอน อันจะเป็นประโยชน์ต่อบุคลากรทางการศึกษาตลอดจนผู้สนใจทั่วประเทศ โดยหลักสูตรการฝึกอบรม ประกอบด้วย 1) การสร้างบทเรียนมัลติมีเดียด้วย Adobe Captivate 2) การผลิตสื่อแอนิเมชันด้วยโปรแกรม Flash 3) การสร้างเว็บไซต์ด้วย Joomla 4) การออกแบบสื่อรูปแบบสามมิติ ด้วยโปรแกรม Rhinoceros เพื่อการศึกษา 5) การประยุกต์ใช้งานโปรแกรม SolidWorks สำหรับการออกแบบงานโลหะแผ่นพับ 6) การสร้างภาพกราฟิกสามมิติด้วยโปรแกรม 3ds Max 7) การตกแต่งภาพขั้นสูงด้วย Photoshop

สำหรับวิธีการฝึกอบรมทั้ง 7 หลักสูตร ศูนย์นวัตกรรมฯ จะดำเนินการฝึกอบรมในรูปแบบการฝึกอบรมเสมือนจริงผ่านระบบการจัดการฝึกอบรมออนไลน์ ตอบสนองการเรียนรู้ได้ทุกที่ทุกเวลาและห้องอบรมเสมือนจริง (SUT Virtual Training Room) ซึ่งผู้บรรยายและผู้เข้าร่วมการฝึกอบรมจะมีกิจกรรมในการพบปะพูดคุย และเผชิญหน้าพร้อมกัน ณ เวลาเดียวกัน สามารถรับภาพ ฟังเสียงบรรยายหรือวิดิทัศน์และสื่อสารโต้ตอบแบบมีปฏิสัมพันธ์ได้สองทางเป็นการส่งเสริมการเรียนรู้ตามอัธยาศัยและเป็นอีกหนึ่งช่องทางในการส่งผ่านความรู้สู่ชุมชน ผู้อบรมสามารถเกิดการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ และนำความรู้ที่ได้รับไปสนับสนุนการดำเนินงานหรือปฏิบัติงานในองค์กรให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุดต่อไป

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมได้รับความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับด้านการออกแบบและพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในรูปแบบดิจิทัล
- 2.2 เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรม สามารถนำความรู้ไปพัฒนาตนเอง ถ่ายทอด และประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงาน
- 2.3 เพื่อสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้ส่งเสริมการเรียนรู้ตามอัธยาศัยแก่ชุมชนและท้องถิ่น

3. ระยะเวลาการฝึกอบรม

ระหว่างวันที่ 15 กรกฎาคม – 15 กันยายน 2559

หมายเหตุ : เริ่มดำเนินการอบรมเสมือนจริง (SUT Virtual Training) ผ่านออนไลน์ และมีกิจกรรมการอบรมแบบเผชิญหน้าพร้อมกัน ณ เวลาเดียวกันผ่านห้องอบรมเสมือนจริง (SUT Virtual Training Room) โดยมีการนัดหมายวันและเวลาในการจัดกิจกรรมการอบรมระหว่างวิทยากรผู้สอนและผู้เข้าอบรมแต่ละหลักสูตรก่อนการดำเนินการจัดกิจกรรมทุกครั้ง

4. แผนการดำเนินงาน

กิจกรรม สัปดาห์	พฤษภาคม				มิถุนายน				กรกฎาคม				สิงหาคม				กันยายน			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. ดำเนินการประชาสัมพันธ์				←	25 พ.ค. - 8 ก.ค.	→														
2. รับสมัครผู้เข้าอบรม				←	1 มิ.ย. - 8 ก.ค.	→														
3. ประกาศรายชื่อผู้อบรมแต่ละหลักสูตร										12 - 14 ก.ค.										
4. ดำเนินการฝึกอบรม											←	15 ก.ค. - 15 ก.ย.	→							
5. กิจกรรมอบรม Virtual Training Room										↔		↔		↔		↔				
6. ส่งผลงานประมวลความรู้																			16 - 23 ก.ย.	↔
7. การประเมินผลการฝึกอบรม																			26 - 27 ก.ย.	↔
8. ประกาศผลการฝึกอบรม																			28 ก.ย.	↔
9. สรุปโครงการ																			29-30 ก.ย.	↔

5. รูปแบบการฝึกอบรม

5.1 บรรยาย สาธิต และฝึกปฏิบัติออนไลน์ ผ่านระบบการจัดการฝึกอบรมเสมือนจริง (SUT Virtual Training)

5.2 กิจกรรมการอบรมแบบเผชิญหน้าพร้อมกัน ณ เวลาเดียวกันผ่านห้องอบรมเสมือนจริง (SUT Virtual Training Room)

6. วิทยากรฝึกอบรม

ลำดับที่	หลักสูตร	วิทยากร	ตำแหน่ง
1.	การสร้างบทเรียนมัลติมีเดีย ด้วย Adobe Captivate	นายอรรคเดช โสสองชั้น	เจ้าหน้าที่วิเคราะห์ระบบคอมพิวเตอร์
2.	การผลิตสื่อแอนิเมชัน ด้วยโปรแกรม Flash	นายณฤตล ตามพ์สุกรี	นักเทคโนโลยีการศึกษา
3.	การสร้างเว็บไซต์ด้วย Joomla	นายอมรเทพ เทพวิจิต	นักเทคโนโลยีการศึกษา
4.	การออกแบบสื่อรูปแบบสามมิติ ด้วยโปรแกรม Rhinoceros เพื่อการศึกษา	นายเมธี ประสมทรัพย์	นักเทคโนโลยีการศึกษา
5.	การประยุกต์ใช้งานโปรแกรม SolidWorks สำหรับการออกแบบงานโลหะแผ่นพับ	อาจารย์ศธา วาทกิจ	อาจารย์ประจำสาขาวิชาวิศวกรรมเกษตร สำนักวิชาวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี
6.	การสร้างภาพกราฟิกสามมิติ ด้วยโปรแกรม 3ds Max	นายสันทนต์ เหมจันทิก	เจ้าหน้าที่วิเคราะห์ระบบคอมพิวเตอร์
7.	การตกแต่งภาพขั้นสูงด้วย Photoshop	นายชรรค์ศักดิ์ ทองรอด	นักเทคโนโลยีการศึกษา

7. อัตราค่าลงทะเบียน

หลักสูตรละ 1,500 บาท

8. จำนวนของผู้เข้าฝึกอบรม

ผู้เข้ารับการฝึกอบรมจำนวนทั้งหมด 70 คน

ลำดับที่	หลักสูตร	เวลาการอบรม (ชั่วโมง)	ผู้เข้ารับการอบรม (คน)
1.	การสร้างบทเรียนมัลติมีเดีย ด้วย Adobe Captivate	18	10
2.	การผลิตสื่อแอนิเมชัน ด้วยโปรแกรม Flash	18	10
3.	การสร้างเว็บไซต์ ด้วย Joomla	20	10
4.	การออกแบบสื่อรูปแบบสามมิติ ด้วยโปรแกรม Rhinoceros เพื่อการศึกษา	20	10
5.	การประยุกต์ใช้งานโปรแกรม SolidWorks สำหรับการออกแบบงานโลหะแผ่นพับ	16	10
6.	การสร้างภาพกราฟิกสามมิติ ด้วยโปรแกรม 3ds Max	18	10
7.	การตกแต่งภาพขั้นสูง ด้วย Photoshop	20	10
รวมทั้งหมด			70

9. สถานที่ฝึกอบรม

ฝึกอบรมเสมือนจริงผ่านเครือข่ายที่ <http://ceit.sut.ac.th/etraining/>

10. หน่วยงานที่รับผิดชอบ

ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

11. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 11.1 ผู้เข้ารับการฝึกอบรม ได้รับความรู้ ความเข้าใจ ด้านการออกแบบและพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในรูปแบบดิจิทัล สามารถนำไปพัฒนาปรับประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานของตนได้
- 11.2 เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ตามอัธยาศัย สามารถเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา และกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น
- 11.3 ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี เป็นศูนย์กลางในการสร้างเครือข่ายสังคมแห่งการเรียนรู้สู่ชุมชน

12. คุณสมบัติของผู้เข้าฝึกอบรม

- 12.1 ครู อาจารย์ ผู้ผลิตสื่อการศึกษา นักวิจัย นักการศึกษา และบุคคลทั่วไป ที่ต้องการได้รับความรู้ความเข้าใจ ด้านการออกแบบและพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในรูปแบบดิจิทัล
- 12.2 ผู้เข้าฝึกอบรมควรมีพื้นฐานด้านการใช้งานคอมพิวเตอร์ (ระบบปฏิบัติการ Windows) และอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น
- 12.3 ผู้เข้าฝึกอบรมสามารถเข้าร่วมการอบรมเสมือนจริงบนเครือข่ายได้ ณ วันเวลาที่กำหนดในแต่ละหลักสูตรที่ลงทะเบียน

13. ขั้นตอนการลงทะเบียนและชำระเงิน

- 13.1 เปิดรับสมัครลงทะเบียนและชำระเงินได้ตั้งแต่วันที่ 1 มิถุนายน – 8 กรกฎาคม 2559
- 13.2 ผู้สนใจลงทะเบียนเข้าร่วมฝึกอบรมได้ที่ <http://ceit.sut.ac.th/register/vt2016>
- 13.3 ชำระเงินค่าลงทะเบียน (ค่าลงทะเบียนนี้รวมค่าเอกสารและวัสดุประกอบการอบรม) โดยโอนเงินผ่าน ธนาคารไทยพาณิชย์ สาขาซอย มทส.
 ชื่อบัญชี : มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี
 เลขที่บัญชี : 707-2-14444-2
- 13.4 ส่งหลักฐานการโอนเงินและแจ้งยืนยันที่คุณพิมพ์พรณ อนันต์ขลาสัย ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา โทรสาร 0-4422-4974 หรือ etraining.sut@gmail.com ภายในวันที่ 8 กรกฎาคม 2559
- 13.5 สำหรับผู้ลงทะเบียนเข้าฝึกอบรมและดำเนินการชำระเงินค่าลงทะเบียนเรียบร้อยแล้ว เจ้าหน้าที่จะดำเนินการแจ้งรหัสการเข้าใช้งานระบบ และรายละเอียดการเข้าใช้งานระบบฝึกอบรมเสมือนจริงผ่านทางอีเมลที่ได้ระบุแจ้งไว้ในใบสมัครหรือระบบลงทะเบียน (โปรดตรวจสอบอีเมลของท่านให้ถูกต้อง)

**** กรณีมีจำนวนผู้สมัครเข้ารับการอบรมแต่ละหลักสูตรน้อยกว่า 5 คน ทางศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี ขอสงวนสิทธิ์ในการยกเลิกการจัดอบรม ทั้งนี้จะดำเนินการคืนเงินค่าลงทะเบียนแก่ผู้มีหลักฐานการชำระค่าลงทะเบียนแล้ว โดยหักค่าธรรมเนียมการโอนเงินคืนในอัตราที่ธนาคารกำหนด**

***** ผู้เข้ารับการฝึกอบรมครบตามจำนวนชั่วโมงไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80 ของเวลาเรียนทั้งหมดที่กำหนดของหลักสูตร และกิจกรรมระหว่างเรียนร่วมกับโครงการประมวลความรู้ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 จะได้รับสัมฤทธิ์บัตรจากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี**

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม คุณพิมพ์พรณ อนันต์ขลาสัย โทร. 0-4422-4979, 0-4422-4978
 ศูนย์นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี เลขที่ 111 ถ.มหาวิทยาลัย ต.สุรนารี
 อ.เมือง จ.นครราชสีมา 30000